

Государственное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
детский сад № 15 Невского района Санкт-Петербурга

## Мини-музей



Авторы-составители

Воспитатели:

Высшей кв.категории

Веретенникова Т.В.

Первой кв.категории

Иванова Е.Н.

Санкт-Петербург

## Описание

- 1) Куклы народов мира (15 шт)
- 2) Флаги народов мира (15 шт)
- 3) Сказки народов мира (3 книги)
- 4) Игры народов мира (картотека)

## Содержание работы на учебный год

### 1) Сентябрь-октябрь:

Беседа: «Многонациональная страна».

Знакомство с костюмами народов мира.

### 2) Ноябрь-Декабрь:

Знакомство со сказками народов мира.

Ряженье.

### 3) Январь-Февраль:

Игры народов мира.

### 4) Март-Апрель:

Беседы о флагах стран мира.

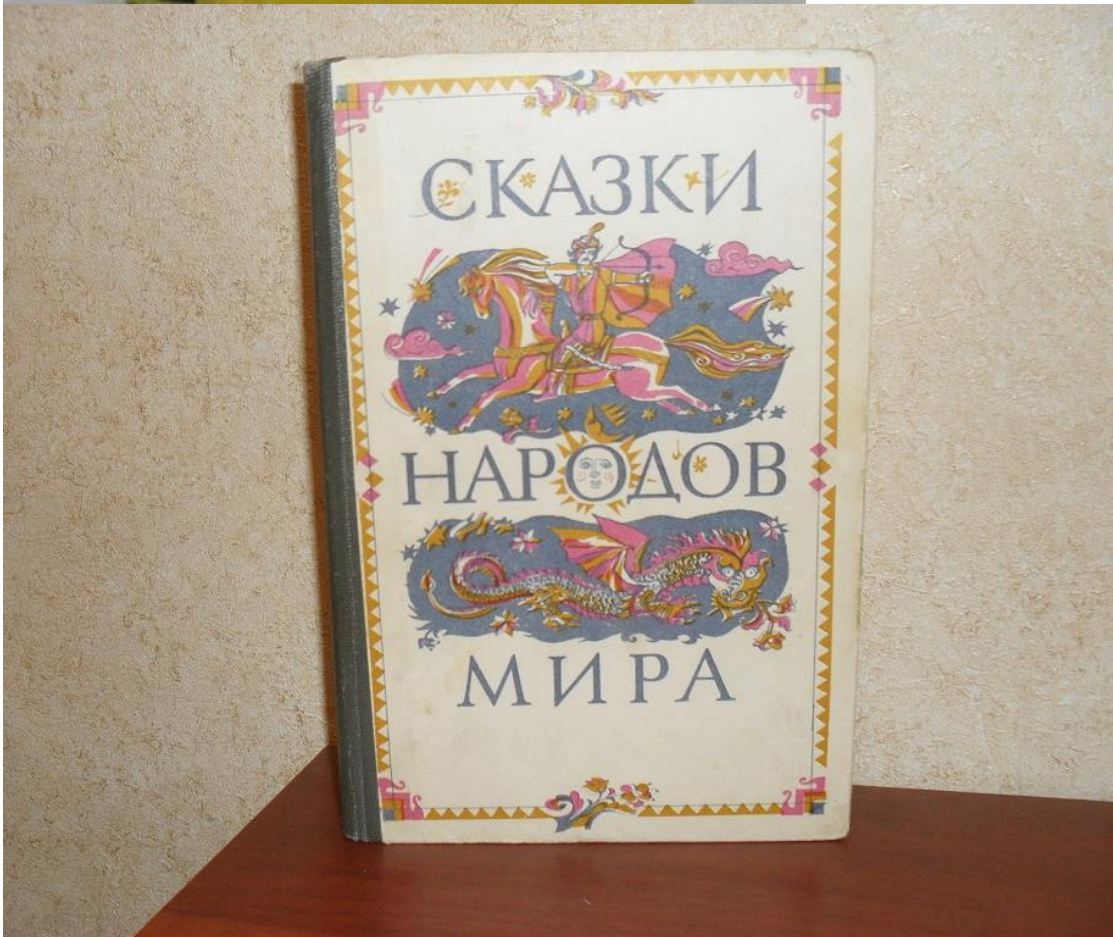
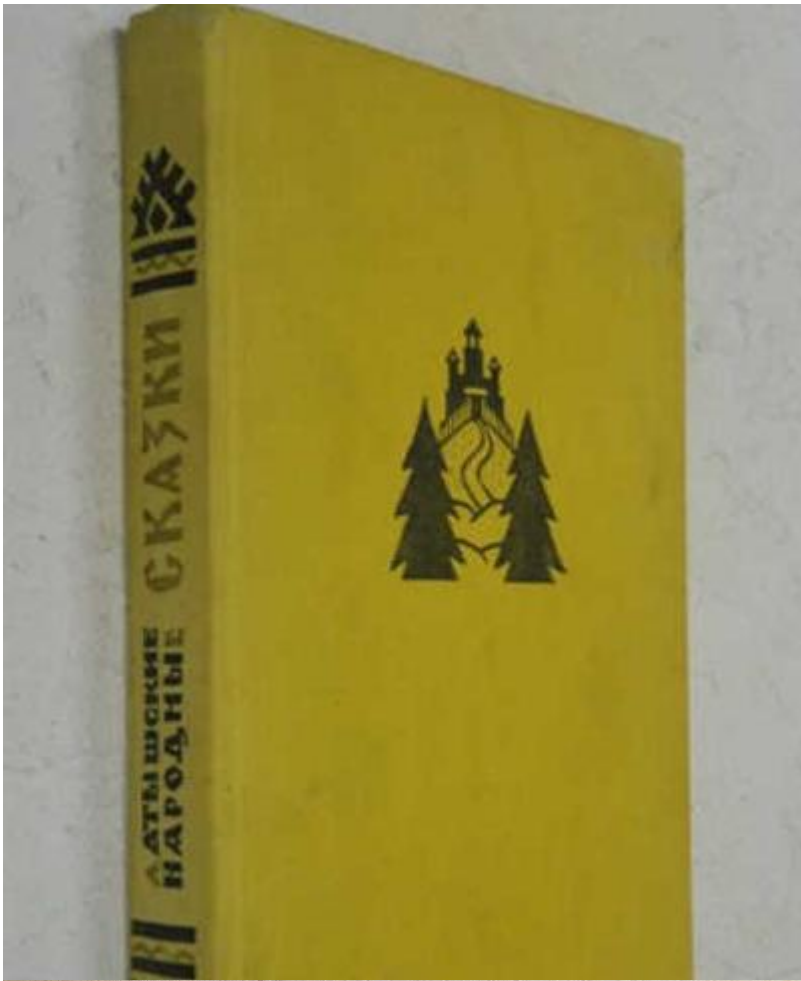
Дидактическая игра «Найди нужный флаг».

### 5) Май:

Продуктивная деятельность (Аппликация, рисование, лепка по пройденному материалу).

Совместная работа с родителями с изданием газеты «Я, ты, он, она – вместе дружная семья».





## Тетервино мушмас (Литовская игра)



В переводе на русский «тетервино мушмас» означает «охота на тетерева».

Перед началом игры договариваются (или решают жребием), кто будет тетеревом. Остальные игроки – охотники. Тетерев надевает на голову яркую шапочку, сделанную из бумаги или материи. Задача охотников – снять с тетерева шапочку. Но делать это нужно ловко и осторожно, чтобы тетерев не успел осалить охотника. Если шапочка в руках охотника, но тетерев успел его осалить, охотник выбывает из игры, а шапочку возвращает тетереву. Тот ловкий охотник, который сумеет снять шапочку с тетерева и не будет осален, надевает шапочку и становится тетеревом, а проигравший шапочку тетерев становится охотником.

Выигрывает тот, кто дольше других был тетеревом.

## Аксак – таук (туркменская игра)

Туркмены издавна известны как хорошие наездники-джигиты. Туркменские ребята любят игры, в которых нужно подражать ловким джигитам. В этой игре побеждает тот, кто умеет ловко и быстро прыгать на одной ноге. Участники игры разбиваются на тройки и выстраиваются на линии старта. Два игрока в каждой тройке берутся за руки, а третий – стоящий в центре – закидывает левую ногу на сцепленные руки своих товарищей. Прыгая вместе с ними, он должен достичь финиша. Выигрывает тройка, пришедшая к финишу первой.



## Потяг (белорусская игра)

Участвуют в игре две команды, равные по числу и силе игроков.

Перед началом игры на площадке проводят черту - это граница.

Сцепившись друг с другом согнутыми в локтях руками, команды образуют цепочки. Во главе каждой цепочки становится наиболее сильный в команде - «заводной»

Подведя свои команды к границе, «заводные» берут друг друга под руки, и каждая команда старается перетянуть противников на свою сторону.

Побеждает та команда, которая сумеет перетянуть через черту границы не меньше трех игроков из команды противника.



## Грезденс (латвийская игра)

Игроки становятся в круг и держат в руках верёвочку или ленту длиной 3 метра, концы которой связаны. На ленту накинута колечко (отсюда и название игры «грезденс» - «кольцо»). В центре круга - водящий. Задача водящего - найти кольцо, которое игроки незаметно для него передают друг другу под ладонями. Если игрок угадает, в чьей ладони кольцо, он меняется местами с этим игроком. Игра «грезденс» обычно сопровождается какой-либо народной хороводной песней.





SHOT ON REDMI 7  
AI DUAL CAMERA